

LICENCE
PRO

Métiers de l'informatique :
applications web

Développement en applications web et innovation numérique



Site de Bordeaux-Gradignan

iut
de BORDEAUX



Carte d'identité de la formation

Diplôme

- › Licence professionnelle

Mention

- › Métiers de l'informatique : applications web

Parcours

- › Développement en applications web et innovation numérique (DAWIN)

Conditions d'accès

- › Être titulaire d'une L2 Informatique, d'un DUT Informatique, d'un DUT MMI ou du BTS SIO.
- › Possibilité de dispense de titre par validation des acquis professionnels et personnels (VAPP) pour les non-titulaires d'un diplôme de niveau Bac + 2 ayant une expérience professionnelle suffisante.
- › L'admission s'effectue sur dossier et entretien

Durée et rythme de la formation

- › Formation en alternance sur 12 mois

Volume horaire

- › Volume annuel : 450 heures
+ 150 heures de projets tuteurés

Organisation des enseignements

- › 70% de travaux pratiques
- › Projets de développement en relation avec des professionnels
- › Jeux d'entreprises « Création de startup »

Contrôle des connaissances

- › Contrôle continu
- › Approche compétences

Lieu de la formation

- › IUT de Bordeaux, site de Gradignan

Modalités particulières

- › Formation continue (contrat de professionnalisation, salariés sous contrat d'alternance, en CPF de transition, ou plan de formation, demandeurs d'emploi)
- › Ce diplôme est accessible en validation des acquis de l'expérience (VAE)

Nombre de places

- › 1 ou 2 groupes de 28 étudiants maximum

Nombre de candidats

- › 140



Définition de la discipline

- › Les titulaires de la licence DAWIN sont des informaticiens spécialistes des projets web full stack. Ils sont formés aux méthodes et technologies frontend et backend (HTML, CSS, bibliothèques JavaScript, PHP, .net, Java EE, ...) et aux spécificités de développement web mobile et du multimédia (programmation sur smartphones, tablettes graphiques, drones, robots, objets connectés, ...).

Objectifs de la formation

Les objectifs de la formation sont de donner aux futurs diplômés :

- › La maîtrise des différentes technologies, outils et concepts du web (front et back)
- › La capacité à concevoir et réaliser une solution logicielle intégrant des objets connectés
- › Les bases de la programmation graphique
- › La capacité à intégrer une équipe projet faisant intervenir différents types d'intervenants.

Profil souhaité

- › Passionné par le développement
- › Passionné par les dernières technologies
- › Praticant la veille logicielle
- › Prêt à intégrer le monde professionnel
- › En mesure de s'investir fortement sur un projet
- › Rigoureux
- › Capable de travailler en équipe

Matières enseignées

La formation est organisée en 6 unités d'enseignement (UE) :

UE1 Compétences managériales (90h)

- › Management opérationnel
- › Communication et langue

UE2 Mise à niveau « Programmation » (90h)

- › Programmation Objet
- › Programmation Web

UE3 et UE4 Compétences techniques avancées (270h)

- › Programmation côté client (HTML, CSS, bibliothèques JavaScript...), programmation mobile multiplateforme, qualité web
- › Programmation côté serveur : PHP, Java EE, .net, framework, CMS, sécurité
- › Image : programmation graphique, WebGL, animation

UE5 Projets tuteurés (150h)

- › Approfondissement des connaissances sur des cas réels par le développement d'un site web et d'une application innovante (objets connectés, mobile...).

UE6 Période en entreprise (*formation en alternance*)

Spécificité

Environ 50% des enseignements sont assurés par des professionnels spécialistes des domaines enseignés.

- › En alternance :
 - 3 semaines en entreprise/1 semaine d'enseignements pendant 12 mois
 - En contrat de professionnalisation ou en contrat d'apprentissage, jusqu'à 1100€ brut par mois

Dispositifs d'accompagnement

- › Les étudiants bénéficient d'un tutorat en entreprise et à l'IUT
- › Prêt d'équipements aux étudiants : tablettes, objets connectés, ...
- › Participation à des événements du monde socio-professionnel aquitain

Professionnalisation

- › Formation en alternance : les étudiants sont salariés d'une entreprise pendant 12 mois (de septembre à septembre). Cette alternance se fait sous contrat de professionnalisation ou d'apprentissage. L'activité exercée en entreprise permet la mise en pratique des compétences développées durant la formation.

Nos partenaires

- › Alienor.net
- › AXILIA
- › CDiscount
- › Digital Aquitaine
- › Kaizen-developments
- › Mairie de Bordeaux
- › Motion Twin
- › Région Aquitaine
- › SYRPIN

Insertion professionnelle

- › Intégrateur Web
- › Développeur full stack
- › Développeur front-end
- › Développeur Web
- › Développeur back-end
- › Développeur Web mobile
- › Développeur Multimédia

Secteurs d'activité dans lesquels s'insèrent les diplômés

- › Entreprises de services du numérique (ESN)
 - Agences Web
 - Sociétés de services et d'ingénierie informatique (SSII)
 - ...
- › Editeurs de logiciels
- › Entreprises utilisatrices

Taux de réussite au diplôme

92,9 %

2012 €

Salaire net mensuel médian

Chiffres de l'Observatoire de la formation et de la vie universitaire, enquête de déc. 2019 concernant la promotion 2017



Infos pratiques

Lieu de la formation

IUT de Bordeaux - Site de Bordeaux-Gradignan
Département Informatique
15 rue Naudet - CS 10207
33175 Gradignan Cedex

Tram B > arrêt Montaigne-Montesquieu
Bus : liane 10 > arrêt Village 6 - IUT ou
ligne 21 > arrêt École d'architecture
iut.u-bordeaux.fr

Candidature

Les candidatures se font à partir du site
internet de l'IUT : www.iut.u-bordeaux.fr



Contacts

Pour toute question sur la formation
05 56 84 57 88
lp-dawin@iut.u-bordeaux.fr

Pour toute question sur l'inscription
Service formation et vie universitaire
05 56 84 57 20 / 21
fvu-gradignan@iut.u-bordeaux.fr

**Pour toute question sur les dispositifs
d'alternance, de reprises d'études et de VAE**
Service formation continue et alternance
Antenne Agen-Gradignan
05 56 84 58 83
fca-agen-gradignan@iut.u-bordeaux.fr



 @iutInfoBdx
 iutinfobdx

En savoir +

u-bordeaux.fr/formation

université
de **BORDEAUX**